



اسناد: نقشه برداری و رمز گذاری

Afghan Almond Industry
Development Organization
موسسه انکشاف صنعت بادام افغانستان



تلفون: 0799758977

ایمیل: javid.hamidzada@rootsofpeace.org

نقشه برداری و رمز گذاری

درختان نقشه برداری و رمز گذاری میشوند تا این که درختان بلاک مادری و درختان قورچی به آسانی یافته شده بتوانند. با این کار، تضمین میکنند که درختان نوع مطابق به اصل تولدی گردند.

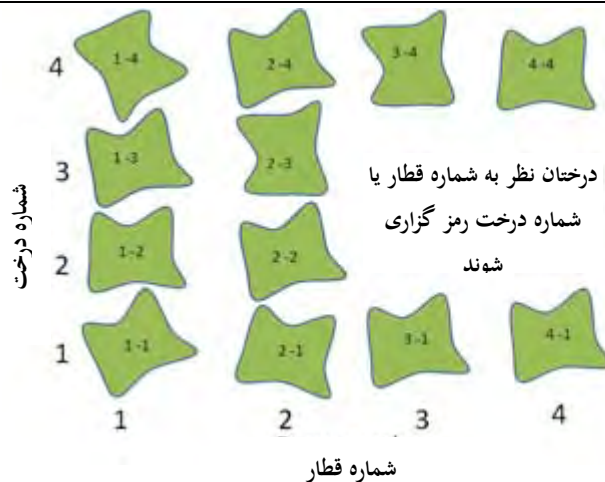
در نقشه 1) موقعیت درختان بلاک مادری و 2) موقعیت و رایتی های مختلف در یک بلاک قورچی نشان داده میشود.

درختان بلاک مادری میتوانند به سه طریقه نشانی طر رمز گذاری شوند

1. توسط رنگ
2. توسط علائم و نشانی های دائمی، و/ی
3. توسط خالکوبی

پادداشت: درختان قورچی تنها به رمز گذاری توسط رنگ طر علائم پالین قطار نظر دارند.

گزینه	نکته کلیدی/ دلیل
1. رمز گذاری توسط رنگ	سیستم های رمز گذاری توسط رنگ ایجاد و مورد استفاده قرار گیرد - یکی برای پایه مادری و دیگری برای شاخچه های پیوند. هر رنگ یا ترکیب رنگ ها نمایانگر یک وراثتی یا پایه مادری مشخص میباشد. اگر چندین پایه مادری یا وراثتی پرورش میشود، ممکن لازم باشد تا رنگ ها را ترکیب نمایید (مثلاً آبی همراه با زرد). در قورچی، درختان قبل از کشیدن رمز گذاری شوند. گاهی درختان پایه مادری توسط رنگ رمز گذاری میشوند - به ویژه اگر کارگران بی سواد باشند.
2. علائم/ نشانی های دائمی	علائم یا نشانی ها را میتوان در بلاک های مادری به حیث کمکی برای نقشه برداری به کار برد.
3. خالکوبی	گاهی یک شماره یا رمز (مثلاً 5-1) در پوست درخت کنده میشود تا درختان پایه مادری شناسایی گردند. رمز استفاده شده با نقشه ارتباط داده میشود.



یک رمز ساده منطقی برای نقشه، خالکوبی درختان و علائم دائمی ایجاد نمایید.

تهیه شده توسط جان درایور، کورکی لوین و مارک بل، حوت 1387

UC DAVIS
COLLEGE OF AGRICULTURAL
& ENVIRONMENTAL SCIENCES

این نشریه به حمایت مالی اتحادیه اروپا، برنامه انکشاف باغداری، پروژه توسعه صنعت بادام، تحت قرارداد ASIE/2007/135-504، مؤسسه بنیاد صلح، کابل، تلفون 794-677-212 (0) 93+، zach@rootsofpeace.org تهیه شده است. مسؤلیت محتوای این نشریه کاملاً به دوش دانشگاه دیوس کالیفورنیا بوده و به هیچ وجه منعکس کننده دیدگاه اتحادیه اروپا نمیشود.
حق نشر © UC Regents Davis campus، 2009 میلادی. همه حقوق محفوظ است.



ROOTS OF PEACE